Добрый день, дорогие друзья!

Здравствуйте, участники сегодняшней интеллектуальной игры!

История не терпит суесловия.

Трудна ее народная стезя.

Ее страницы, залитые кровью,

Нельзя любить безумною любовью

И не любить без памяти нельзя.

Мы собрались в этом зале, чтобы расширить свой кругозор по истории войны, попробовать свои силы в конкурсе знаний, порадоваться за тех, кто станет победителем игры. Наша игра проводится в рамках месячника оборонно-массовой работы «Сыны Отечества» и посвящена героям Великой Отечественной войны.

Сегодня мы проверим вашу память и эрудицию, насколько хорошо вы помните события Великой Отечественной войны.

А участниками ее будут две команды: команда родителей и старшеклассников. Давайте их поприветствуем бурными аплодисментами. Это у нас два Флота. У вас на столах конвертики с якорями. Откройте, посмотрите, что внутри.

Вот ваше первое задание: распределить роли между членами экипажа, дать название вашему Флоту. Очень важно выбрать правильно капитана и название, вспомните слова капитана Врунгеля: «Как вы яхту назовете, так она и поплывет».

Сейчас вы в течение 1 минуты придумываете название, выходите всей командой, представляете свой Флот.

Первой представляется команда………………………………………………..

Следующей представление команды…………………………………………….

Пришло время вам представить команду экспертов: Жолондковская Светлана Анатольевна, Погадаева Наталья Анатольевна. Они вам будут помогать во время игры, но не просто так, а как вы узнаете чуть позже.

Позвольте познакомить вас с правилами нашей игры. Правила такие же, как и в классическом морском бое. Таблица из 36 ячеек, команды выбирают ячейку с вопросом и отвечают на него. Если команда ответила на вопрос правильно, то она получает вот такой якорь. *(показывает)* За 3 якоря команда имеет право обратиться к экспертам со сложным вопросом, на который не знают ответ. Эксперты всегда помогут, подскажут верный ответ. За каждый сбитый корабль, вы получаете бумажный кораблик, который вы видите на столе экспертов. Если сбили корабль, но дали неверный ответ, то корабль передается другой команде. Вот такой сигнал *(подает сигнал колокольчиком)* означает, что ваше время истекло.

Итак, поехали!

Начнет у нас команда… а кто начнет, будут решать капитаны команд. Кто сейчас из капитанов первым запоет военную песню, та команда и начинает!

*(поют капитаны)*

Первым начать предоставляется команде…………………………………….

Вопросы, ячейки *(проводит, шутит по делу, комментирует)*

Аплодисменты нашим родителям, которые нашли время, чтобы прийти к нам на игру.

Награждение (слово экспертам)

КОНКУРСЫ:

1. Коки («Макароны по-флотски»).
2. Матросы (под музыку «моют» палубу, обходя препятствия).
3. Штурманы (слова показать пантомимой)
4. Боцманы (лабиринт)
5. Команды («Поднятие якоря»)

???Как вы думаете, какое сооружение Джойс назвал «несбывшимся мостом»? *(пирс)*